

ATA Nº 1967

Aos 18 dias do mês de março de 2026, às 18h30, na Sala de Sessões da Câmara Municipal, reuniram-se os integrantes do Poder Legislativo, em Sessão Ordinária, e presidindo os trabalhos, o vereador Rodrigo Emílio Quinot iniciou a sessão na presença dos demais vereadores: César André Kortz, Fernando Kuhn, Hélio Nascimento de Andrade, Maria Helena Matte, Mariano José Weizenmann, Odair Werner, Paulo Rogério Corrêa de Goes, Ricardo Leopoldo Liesenfeld, Roque Haas e Vanderlei Majolo. A ata da Sessão anterior foi aprovada por unanimidade, bem como, pedido de afastamento do Vereador Hélio Nascimento de Andrade conforme protocolo. No expediente foi lida a seguinte matéria: Of. 047/2026 encaminhando Projetos de Leis. Também, os requerimentos dos vereadores protocolados nesta Casa Legislativa. Na Ordem do Dia foi apreciada e aprovada por unanimidade a seguinte matéria: Projeto de Lei nº 011, de 04 de março de 2026, que CONCEDE denominação de Rua no Município de Arroio do Meio; Projeto de Lei nº 012, de 04 de março de 2026, que ALTERA dispositivos na Lei nº 4.173, de 18 de agosto de 2023, que Autoriza o Poder Executivo a executar pavimentação com pedras regulares de basalto, mediante contribuição de melhoria; Projeto de Lei nº 013, de 04 de março de 2026, que AUTORIZA o Poder Executivo a celebrar contratos administrativos para atender necessidades temporárias e indica recursos; Projeto de Lei nº 014, de 04 de março de 2026, que AUTORIZA o Poder Executivo a abrir Créditos Adicionais, nos valores e aplicações seguintes, indica recursos e dá outras providências e Projeto de Lei nº 017, de 018 de março de 2026, que AUTORIZA o Poder Executivo a abrir Créditos Adicionais no valor e aplicações seguintes, indica recursos e dá outras providências. Os Projetos de Lei 016 e 018/2026 baixaram às Comissões. Nada mais havendo a tratar o Presidente encerrou a sessão. Arroio do Meio, 18 de março de 2026.

RODRIGO EMÍLIO QUINOT

HÉLIO NASCIMENTO DE ANDRADE

Presidente

Secretário

MARCIO A CAZOTTI

Secretário Legislativo